Un dibujo con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

**IPM-380**

**Manual de Instrucciones**

**Por favor lea este manual cuidadosamente antes de usarlo**

**PELIGRO**

Explicación de los Símbolos

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

El signo de exclamación dentro del triángulo equilátero intenta alertar al usuario de la presencia de instrucciones operativas y de mantenimiento importantes en texto que acompaña este producto.

Forma

Descripción generada automáticamente

El relámpago con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero intenta alertar al usuario de la presencia de “tensiones peligrosas” no aisladas, dentro del producto, que pueden ser de suficiente magnitud como para constituir un riesgo para las personas, de descarga eléctrica.



Al usar este dispositivo electrónico, las precauciones básicas se deben tomar siempre, incluyendo las siguientes:

1. Leer todas las instrucciones antes de usar el producto.

2. No utilizar este producto cerca del agua (ej., cerca de un baño, de un lavador, de un fregadero de cocina, en un sótano mojado, o cerca de una piscina, etc.

3. Este producto debe ser utilizado solamente con un carro o un soporte que lo mantengan llano y estable y evitar el bamboleo.

4. Este producto, conjuntamente con los altavoces, puede ser capaz de producir niveles de sonido que podrían causar pérdida de oído permanente. No dejar funcionando durante un largo periodo de tiempo en un nivel de alto volumen o en un nivel que sea incómodo. Si experimentas alguna pérdida de oído o sientes un zumbido en los oídos, deberías consultar un médico.

5. El producto debe ser colocado de forma que se pueda mantener la ventilación apropiada.

6. El producto se debe situar lejos de fuentes de calor tales como radiadores, estufas, calefactores u otros dispositivos (incluyendo otros amplificadores) que dan calor.

7. El producto se debe conectar solamente como se describe en las instrucciones de funcionamiento o según lo marcado en el producto. Substituir el fusible solamente por un tipo especificado, tamaño, y el grado correcto.

8. El cable de alimentación debe: (1) ser indemne, (2) nunca compartir un enchufe o un cable con otros dispositivos, para no exceder el consumo soportado por el mismo, y (3) no dejar enchufada la unidad al tomacorriente cuando no se utiliza durante un largo periodo de tiempo.

9. Tener cuidado para que objetos no caigan en él y los líquidos no se derraman a través de las aberturas del recinto.

10. El producto debe ser controlado y reparado por personal calificado si:

A. Se ha dañado el cable de la fuente de alimentación o el enchufe.

B. algún objeto ha caído en el interior, o el líquido se ha derramado sobre el producto.   
C. El producto se ha expuesto a la lluvia.   
D. El producto no parece funcionar normalmente.   
E. Se ha caído el producto, o se ha dañado el recinto.

11. Procure mantener el producto en buen estado y cuídelo más allá de lo descripto en las instrucciones de mantenimiento del usuario. Todo mantenimiento y control debe ser realizado por personal calificado.

**Capítulo 1 Instalación y atención**

**1. Mantenimiento**

● Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, choque o fuego, no exponer esta unidad a la lluvia o humedad.

● El uso intermitente prolongará la vida útil de este artículo.

●Limpie el ventilador, la rejilla del ventilador y la lente óptica para mantener un buen estado de funcionamiento.

●No utilice alcohol ni ningún otro disolvente orgánico para limpiar la carcasa.

**2. Declaración**

El producto tiene un rendimiento perfecto y un embalaje íntegro. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente con las advertencias e instrucciones de funcionamiento indicadas. De lo contrario, no seremos responsables de ningún resultado por mal uso. Cualquier daño resultante de un mal uso no está dentro de la garantía de la empresa. Cualquier falla o problema causado por descuidar el manual tampoco está a cargo de los distribuidores.

**Nota:** Todo información puede ser sujeta a cambiar sin previo aviso.

**3. Seguridad Precaución**

● Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en lugares húmedos ni en un ambiente con temperaturas superiores a los 60 grados.

● Monte siempre esta unidad en un lugar seguro y estable.

● La instalación o el desmontaje deben ser realizados por un ingeniero profesional.

● Si se utiliza una lámpara, la tasa de cambio del voltaje de alimentación debe ser de ±10 %. Si el voltaje es demasiado alto, acortará la vida útil de la lámpara; si no es suficiente, afectará el efecto.

● Reinícielo 20 minutos después de apagar la luz, hasta que se enfríe por completo. El encendido frecuente reducirá la vida útil de las lámparas y las bombillas; el uso intermitente mejorará la vida útil de las bombillas y las lámparas.

● Para asegurarse de que el producto se utiliza correctamente, lea atentamente el manual.

**4. Conexión por cable (DMX)**

Utilice un cable que cumpla con las especificaciones EIARS-485: 2 polos trenzados, blindados, impedancia característica de 120 ohmios, 22-24 AWG, baja capacidad. No utilice cables de micrófono ni ningún otro cable con características diferentes a las especificadas. Las conexiones de los extremos deben realizarse utilizando conectores macho/hembra de 3 o 5 pines tipo XLR. Se debe insertar un enchufe de terminación en el último proyector con una resistencia de 120 ohmios (mínimo 1/4 W) entre los terminales 2 y 3. La figura 1 muestra un diagrama de conexión de la línea de señal (el dispositivo de la figura es una imagen de ejemplo y no representa la apariencia real de este producto).

**IMPORTANTE:** Los cables no deben hacer contacto entre sí ni con la carcasa metálica de los conectores. La carcasa en sí debe estar conectada a la malla de blindaje y al pin 1 de los conectores.

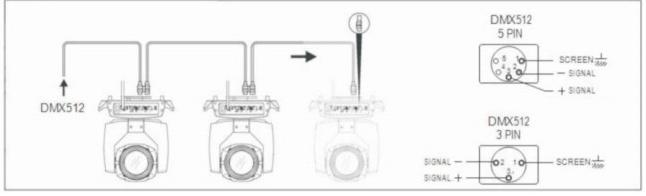


Figura 1 Diagrama de conexión del cable DMX

**5. Rigging (opcional)**

Como se muestra en la Figura 2 (el accesorio en la figura es una imagen de ejemplo y no representa la apariencia real de este producto), este equipo se puede colocar y fijar con abrazaderas en todas las direcciones del escenario. El sistema de bloqueo facilita la fijación al soporte.

¡Atención! Se necesitan dos abrazaderas para fijar el equipo. Cada abrazadera se bloquea con un sujetador de tipo 1/4. El sujetador solo se puede bloquear en el sentido de las agujas del reloj.

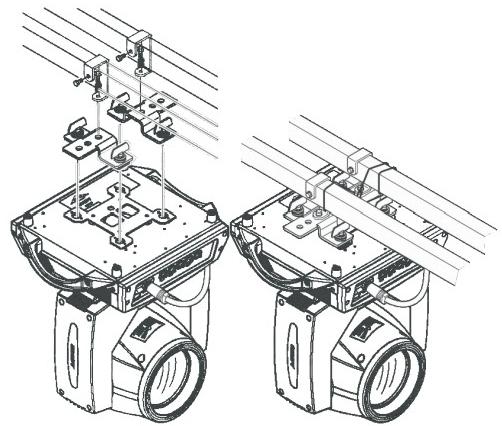
¡Atención! Fije una cuerda de seguridad al orificio adicional de la pieza lateral de aluminio. El accesorio secundario no se puede colgar en el asa de entrega. Sujete el equipo en el soporte.

● Verifique si la abrazadera de aparejo (sin incluir la del interior) está dañada o no. Si soporta diez veces el peso del equipo, asegúrese de que la arquitectura pueda soportar diez veces el peso de todos los equipos, abrazaderas, cableado y otros accesorios adicionales.

● Los tornillos de sujeción deben estar bien fijados. Coloque un tornillo M12 (de grado 8.8 o superior) en el soporte de sujeción y luego atornille las tuercas.

● Nivele los dos puntos de suspensión en la parte inferior de la abrazadera. Inserte el sujetador hasta la parte inferior, bloquee las dos palancas girándolas 1/4 en el sentido de las agujas del reloj; luego instale otra abrazadera.

● Instale sobre una cuerda de seguridad que soporte al menos diez veces el peso del equipo. El terminal del accesorio está diseñado para abrazaderas.



**Figura 2 Rigging**

**6. Nota sobre RDM**

RDM es una versión extendida del protocolo DMX512-A. Es un protocolo de gestión de dispositivos remotos. La comunicación del protocolo DMX512 tradicional es unidireccional. El protocolo se basa en el bus RS-485. RS-485 es un protocolo multipunto de tiempo compartido, semidúplex. Solo se permite la salida de un puerto al mismo tiempo. Por lo tanto, al usar RDM, debemos prestar atención a los siguientes puntos:

● Para usar una consola o un dispositivo host que admita el protocolo host RDM

● Use un amplificador de señal bidireccional. El amplificador de señal unidireccional tradicional no es adecuado para el protocolo RDM, ya que el protocolo RMD necesita datos de retroalimentación. El uso de un amplificador unidireccional bloqueará el retorno de datos, lo que provocará que no se busque el dispositivo.

● Todos los dispositivos deben configurarse en modo DMX para garantizar que solo haya un host en el cable.

● Se debe insertar una resistencia de adaptación de impedancia de 120 ohmios entre los terminales 2 y 3 del conector de terminal. Cuando la línea de señal es más larga, reducir la reflexión de la señal hará que la señal diferencial sea más estable y beneficiosa para la calidad de la comunicación.

● Cuando el dispositivo parece aceptar el control DMX, pero no puede ser buscado por el host RDM, primero verifique el amplificador de señal y luego verifique si las líneas de señal 2 y 3 tienen mal contacto.

**Capítulo 2 Funcionamiento del panel**

**1. Resumen**

El diagrama del panel de visualización se muestra en la Figura 3. El área superior es el título de la descripción del dispositivo, la fuente blanca en la esquina inferior derecha muestra el estado de falla del dispositivo (cuando no se ve la información de falla, muestra "ERR", de lo contrario, muestra "NOR"), y la barra de estado a continuación muestra la señal del dispositivo actual, el estado del dispositivo, el estado de la comunicación, etc. (el panel en la figura es una imagen de ejemplo y no representa la apariencia real del panel del producto, seleccione el panel del mismo tipo que su producto como referencia).

El protocolo RDM está integrado en el dispositivo, el usuario configura la dirección DMX a través del cable utilizando la función RDM compatible con el controlador. Cuando el dispositivo fue buscado por el controlador, el visualizador repetirá "RDM" para indicar que este RDM está funcionando

Nota: Evite dañar el visualizador TFT, no puede usar objetos afilados en el visualiz

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Figura 3 Diagrama del panel de visualización**

**2. Operación**

1. Opere el dispositivo con el botón táctil

● El área central es el área de visualización, ambos lados del área son el área de entrada, puede usar la tecla táctil para controlar el cursor para seleccionar el elemento que necesita ser configurado o visto, y presione el botón "ENTER" para completar la operación.

2. Configuración del valor del parámetro

Cuando se necesita modificar el valor del elemento seleccionado, aparecerá el cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 4.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Figura 4 Diálogo de configuración de valores

● Modificar valor El valor deseado se puede configurar presionando los botones "Arriba" y "Abajo".

● Guardar valor Después de configurar los datos presionando el botón, presione el botón "ENTE", los valores se guardan inmediatamente en la memoria interna y los valores guardados se aplican al dispositivo la próxima vez que se enciende la máquina.

3. Configuración de parámetros booleanos

● Cuando los parámetros seleccionados son un valor booleano (como ON o OFF), puede modificar directamente la configuración presionando el elemento correspondiente, la configuración se guardará en este momento.

● Cuando el parámetro es un elemento clave, presione el elemento correspondiente, aparecerá un cuadro de diálogo que se muestra en la Figura

5 solicitando la confirmación. Presione "seguro" para confirmar.

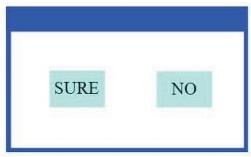


Figura 5 Diálogo de confirmación

**4. Sub-Menú (Parámetros)**

Tabla

Descripción generada automáticamente

**5. Operación toque de la tecla Anti-false**

Si el producto elige el modo de operación del botón táctil, debido a que el botón táctil es de presión no mecánica (modo de inducción capacitiva), para evitar un toque falso accidental, el modo del menú de operación o los datos del equipo de fijación se cambiarán accidentalmente. El producto ha agregado el botón anti-accidental del menú de operación para desbloquear la página de confirmación. Debe ingresar al menú para modificar el modo o los datos del equipo de fijación, y puede hacer clic en el botón correspondiente a su vez de acuerdo con las indicaciones en la pantalla

● Después de un período de tiempo, la pantalla ingresará a la interfaz de bloqueo anti-toque del botón, como se muestra en la Figura 7 a continuación.



Figura 7

● Para la interfaz que se muestra en la Figura 7, presione el botón "ARRIBA" para ingresar el dígito correspondiente, presione el botón "ABAJO" para cambiar al siguiente dígito y, luego de ingresar la contraseña por completo, presione el botón "ENTER" para confirmar.

● Luego del encendido, cuando edite los parámetros del dispositivo, se activará el ingreso a la interfaz de bloqueo anti-táctil. Si solo navega por los parámetros, no se activará el ingreso; cuando la función "pantalla de bloqueo" esté activada, luego de no operar por un período de tiempo, se ingresará a la interfaz de bloqueo anti-táctil al editar los parámetros del dispositivo; cuando la función "pantalla de bloqueo" esté desactivada, solo ingresará a la interfaz de bloqueo anti-táctil al editar los parámetros del dispositivo luego del encendido. Cuando desbloquee la interfaz de bloqueo anti-táctil no ingresará nuevamente durante el ciclo de encendido actual.

● Para evitar que la función de "pantalla de bloqueo" se desactive debido a un toque falso. Cuando la función de "pantalla de bloqueo" está activada, después de presionar el botón "ENTER" para la opción "pantalla de bloqueo", se ingresará a la interfaz de bloqueo anti-táctil, que indicará que la función de "pantalla de bloqueo" se desactivará; y cuando la función de "pantalla de bloqueo" está desactivada, puede activar la función directamente.

**3. Instrucciones de funcionamiento y parámetros**

Haga clic en el elemento del menú principal para ingresar al submenú correspondiente que se muestra en la Figura 6. En el menú principal, presione el botón de función 1/6 para ingresar al menú de parámetros correspondiente.

**1. Configuración de la dirección DMX​**

Entrando a la página que se muestra en la Figura 6-1, se puede configurar la dirección DMX del dispositivo, el modo de canal, etc.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Figura 6-1

Los ajustes del menú del dispositivo han optimizado la configuración de direcciones. Varios ajustes de la dirección son los siguientes:

● Seleccione "Anterior" o "Siguiente", el dispositivo se basará en la dirección actual y el modo de canal, calculará automáticamente la siguiente o última dirección, lo que permite configurar la dirección rápidamente;

● Haga clic en el valor de la dirección para ingresar a la ventana de edición numérica, donde puede configurar cualquier dirección válida, el sistema del dispositivo obtiene automáticamente el número actual de canales, filtra automáticamente la dirección inutilizable (512 - el número actual de canales).

● El dispositivo admite el protocolo RDM, la dirección remota se puede configurar a través de RDM. Proporciona un botón:

● Modo de canal: puede elegir diferentes modos de canal por ciclo.

**2. Configuración del modo de funcionamiento del dispositivo**

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Figura 6-2

A través de la página que se muestra en la Figura 6-2, se puede configurar el modo de funcionamiento del dispositivo y se puede controlar la lámpara. El dispositivo admite cuatro modos de funcionamiento (modo DMX, modo automático, modo de control por voz y modo de escena). Los ajustes detallados de los parámetros se pueden consultar en la sección anterior. Las descripciones de los parámetros específicos son las siguientes:

**Modo de funcionamiento**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DMX** **Ctrl** | Modo DMX, recibe señal DMX, señal RDM | |
| **Auto** **Run** | El dispositivo se ejecuta automáticamente según los programas integrados | |
| **Scene** **Mode** **01** | Se ejecuta en una escena establecida, que admite la mayoría de las ediciones personalizadas de 10 escenas | |
| 1 ~ 10 | Emite la escena especificada |
| Auto | Reproduce automáticamente la escena de salida en el orden de tiempo de escena establecido (distinto de cero) y la escena con tiempo 0 se ignora automáticamente |
| **M/S** **Choose** | Selección de maestro y esclavo, el modo no DMX entra en vigencia, seleccione el modo de salida de datos, el dispositivo detecta el estado del cable DMX, la salida de conmutación automática, evita conflictos de datos | |
| Master | El dispositivo ejecuta un programa incorporado. Si DMX tiene señal NOS, emite datos (sincronización); de lo contrario, no emite datos. |
| Slave | El accesorio ejecuta un programa incorporado y no genera datos |
| Auto | Si DMX no tiene señal, el dispositivo ejecutará el programa incorporado. De lo contrario, el dispositivo funcionará en modo DMX (seguir DMX). |
| **Lamp** **switch** | (Fuente de luz de la lámpara) Aparece un cuadro de diálogo de confirmación, seleccione "SEGURO" para confirmar  la operación actual, encender o apagar la lámpara, el intervalo de tiempo de conmutación está limitado a 30 segundos | |
| Off | La salida actual de la lámpara está apagada. |
| On | La salida de la lámpara actual está encendida. |

El modo de escena se aplica a un solo dispositivo o a una pequeña cantidad de dispositivos, solo genera una escena fija o necesita ejecutar un programa simple, no necesita conectarse a la consola, en la página de escena se puede editar.

Si la fuente de luz es una lámpara, espere 10 minutos antes de apagar la lámpara...

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**3. Configurar de Display**

Figura 6-3

El dispositivo admite chino e inglés, visualización invertida, etc. Ingrese la configuración de parámetros correspondiente como se muestra en la Figura 6-3. Los contenidos del menú específico son los siguientes:

**CONFIGURACIÓN DE PANTALLA**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Language** | idioma de visualización ajustes | |
| English | Pantalla en inglés |
| Chinese | Pantalla en chino |
| **Screen** **saver** | Establezca que hace la pantalla después de los 30 segundos sin operación. | |
| OFF | Conservar la página de la última operación |
| Mode1 | Negro |
| Mode2 | Pantalla negra, mostrando la dirección actual del dispositivo en la esquina inferior izquierda. |
| Mode3 | Muestra información de marca registrada, código de dirección y modo de operación. |
| Mode4 | Muestra información de marca registrada, código de dirección y modo de operación, que dura 30 segundos, pantalla negra. |
| **Screen** **Rot** | Establecer la dirección de visualización de la pantalla | |
| OFF | Visualización normal |
| ON | Visualización inversa |
| **DMXIndicate** | Establecer el modo de indicación de DMX señal indicador​ | |
| Mode1 | Cuando la señal es brillante, no hay señal apagada. |
| Mode2 | Cuando la señal está apagada, no hay señal brillante. |
| Mode3 | Cuando la señal es intermitente, no hay señal apagada. |
| **Screen** **Light** | Configurar la luz de fondo de la pantalla para 10 segundos sin operación | |
| 1 ~ 10 | 10 |
| **Lock** **Screen** | Establezca si desea abrir la interfaz de bloqueo anti-táctil. | |
| OFF | Solo después del encendido y la edición de los parámetros del dispositivo permitirá ingresar a la interfaz de bloqueo anti-táctil una vez. |
| ON | Después de un período de inactividad, al editar los parámetros del dispositivo se ingresará a la interfaz de bloqueo antitáctil. |

**4. Escena**

Ingrese a la página que se muestra en la Figura 6-4 (el canal que se muestra en la imagen es solo un ejemplo de la función, consulte la descripción de la tabla de canales en la siguiente sección para la tabla de canales específica de este producto) y el dispositivo ingresa al modo de edición de escena. Por ejemplo, en esta página, cuando la opción [Modo de control] está desactivada, el dispositivo no recibe datos de la consola DMX y los datos editados afectarán al dispositivo inmediatamente. Cuando se enciende, se recibe la señal de la consola y los datos de la consola se leen y se reflejan en la pantalla del canal correspondiente..

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Figura 6-4

El contenido de la página depende del modo de canal seleccionado actualmente, y el contenido del canal y el orden que se muestra son consistentes con la tabla de canales del dispositivo. A través de esta página, puede editar 10 escenas, como se muestra en la siguiente tabla:

**MODO ESCENA**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scene** **Select** | Seleccione el escenario de operación actual. | |
| 1 ~ 10 | Las 10 escenas establecen el formato |
| **Scene** **Time** | Establece el tiempo de retención de la escena actual cuando es automático, el tiempo final está determinado por el multiplicador de tiempo de escena, unidad en 0,1 segundos. | |
| 0 | La escena actual no se emite en la salida de escena automática. |
| 1-255 | 0..1s-25.5s |
| **Control** **Mode** | Elija si desea utilizar la consola para manipular los datos de configuración | |
| OFF | No es posible controlar la consola y configurar los datos directamente desde la interfaz actual |
| ON | Al utilizar el control de consola, los datos de la consola aparecen primero al realizar la configuración y la configuración no es válida en la interfaz actual. |
| **1. PAN** | 0-255 | Configure los datos de cada canal, y el contenido y el orden de la visualización se corresponden uno a uno con la lista de canales del dispositivo. |
| ……. | 0-255 |
| ……. | 0-255 |
| **N.Function** | 0-255 |

Si el canal de reinicio en la escena edita los datos de reinicio efectivos, el dispositivo se reiniciará, pero después del reinicio, el valor del canal de reinicio correspondiente se establecerá automáticamente en O, lo que evita varios reinicios consecutivos.

Al consultar esta página, puede obtener la ranura de tabla de canales actual del dispositivo. Para obtener datos de canales específicos, consulte la descripción detallada del canal.

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente**5.** **Establecer el parámetro Lightrun**

Figura 6-5

Ingrese a la página que se muestra en la Figura 6-5, ajuste los parámetros de campo del accesorio, facilite la instalación del accesorio, etc.

**CONFIGURACIÓN AVANZADA**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pan** **Invert** | Establecer la dirección de rotación de PAN | |
| OFF |  |
| ON |  |
| **Tit** **Invert** | Establecer la dirección de rotación de TILT | |
| OFF |  |
| ON |  |
| **P/T** **Rectify** | Configuración del dispositivo para detectar el paso perdido de XY y corregirlo | |
| OFF | Posición no corregida después de una salida de paso |
| ON | Después de perder el paso, la posición se corrige automáticamente y se registra la falla de pérdida de paso. |
| **Pan** **Offset** | Ajuste del punto cero del PAN del dispositivo | |
| 4-150 |  |
| **Tit** **Offset** | Ajuste del punto cero de la inclinación del dispositivo | |
| 4-48 |  |
| **Data** **hold** | Cuando el dispositivo no está equipado con señal DMX, el estado de salida del dispositivo | |
| OFF | No hay señal, por lo que el motor y la luz vuelven a la posición y estado cuando se completa el reinicio. |
| ON | Sin señal, mantiene la salida de datos DMX del último cuadro. |
| **Scene** **Time** **(multiple)** | Trabajar con el tiempo de la escena para determinar el tiempo de retención de la escena. | |
| 1-255 | Tiempo de retención = Tiempo de escena \* múltiplo |
| **Lamp** **mode** | Establezca la forma de abrir la lámpara por primera vez después del encendido | |
| Power on | Encienda la lámpara al encenderla y reiníciela después de 30 segundos. |
| After reset | Reinicie el dispositivo después de 3 segundos cuando se enciende y encienda la lámpara después del reinicio. |
| Manual | Después de reiniciar, encienda manualmente la lámpara a través del menú o la consola. |
| **Reset** | Abra el cuadro de confirmación, seleccione "SURE" y reinicie el dispositivo. | |
| **Factory** **Setting** | Abra el cuadro de confirmación, seleccione "SURE" y restablezca los parámetros de la lámpara a la configuración de fábrica. | |

Al elegir el modo de encendido, la lámpara esperará 30 segundos después de encenderse, deje que la lámpara se encienda por completo, el voltaje interno sea lo suficientemente estable, luego inicie el programa de reinicio, si la capacidad de campo es estable, se recomienda el modo de encendido.

Cuando el dispositivo no pueda calibrar la posición, verifique si la "Rectificación P/T" está apagada.

Cuando la señal esté desconectada, verifique primero la configuración de retención de datos si la posición del dispositivo no se emite como se esperaba.

Al configurar el desplazamiento XY, después de la configuración, controle XY con el recorrido máximo primero para verificar que XY no choque contra la varilla de posicionamiento o la carcasa.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente**6.** **Estado** **y** **información**

Figura 6-6

Al ingresar a la página que se muestra en la Figura 6-6, puede ver la información y el estado en tiempo real del dispositivo para obtener su estado de uso. Si el dispositivo necesita servicio al cliente, proporcione la información de estado que se muestra en la página como base para la evaluación, como se muestra en la siguiente tabla:

**INFORMACIÓN DE ESTADO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Stepper** **info** | Muestra información del estado de todos los parámetros y señales en funcionamiento. | |
| Hall | Nodisplay, indica que el motor no tiene Hall, 0 indica que el motor abandona el punto de posición de corrección, 1 indica que el motor está en el punto de posición de corrección |
| Status | Mostrar el estado de reinicio del motor |
| PAN | Muestra el valor de posición en tiempo real de la retroalimentación del optoacoplador PAN |
| TILT | Muestra el valor de posición en tiempo real de la retroalimentación del optoacoplador TILT |
| PAN OP | Muestra el estado de nivel de dos señales del optoacoplador PAN TILT, binario |
| **Error**  **Logging** | Muestra los últimos 8 registros de errores cuando el dispositivo se reinicia y se pone en funcionamiento. Los registros de errores no se guardan después de un corte de energía. | |
| Error Logging | Número total de fallas detectadas después del encendido |
| 12 :03 | Tiempo que transcurre hasta que se produce el fallo de alimentación eléctrica (Min.) |
| Hall error | La señal hall efectiva no se detecta cuando se reinicia el motor |
| Hall short | Cuando se reinicia el motor, la señal Hall del motor siempre es efectiva. |
| Opti error | No se detecta ninguna señal de optoacoplador cuando se reinicia el motor. |
| Lose stop | El motor correspondiente está desfasado durante su funcionamiento. |
| Hit | Golpear la varilla de posicionamiento cuando se reinicia el motor |
| Lamp error | Accidente por explosión de la lámpara |
| NTCerror | La señal del sensor de temperatura es anormal |
| Fan error | El ventilador principal no funciona correctamente. |
| **Fixture** **status** | Muestra los datos del estado crítico del dispositivo actual como referencia. | |
| Communication prec | 0~100%, calidad de comunicación del enlace de datos interno de lámparas y linternas |
| Error Cnt | Se detectó la cantidad de cuadros erróneos después del encendido y se detectó la cantidad total de cuadros erróneos. |
| Light Temperature | Muestra la temperatura de la fuente de luz actual, "—" significa que no se detectó |
|  | Panel Temperature | Muestra la temperatura del panel de visualización actual o la temperatura ambiente. |
| Sensor1 Temperature | Muestra la temperatura ambiente de la placa base o la posición de instalación de la placa base. |
| **Version** | Muestra la información y la versión del dispositivo actual, referencia importante para el mantenimiento posventa. | |
| Device | El nombre del dispositivo es el mismo que la información del equipo de RDM. |
| Mode | El tipo de dispositivo es el mismo que la información del modelo de RDM. |
| Pane | Versión de firmware y número de serie del panel de visualización |
| Main Board | Versión de firmware y número de serie de la placa base 1 |
| **Light** **time** | Registre el tiempo total acumulado de apertura de la fuente de luz, la unidad de minutos y la limpieza del manual del usuario, como referencia para el mantenimiento regular de la fuente de luz. | |
| **Total** **time** | No se permite eliminar el tiempo total acumulado para registrar la apertura del dispositivo. | |

**Capítulo 3 Descripción del canal**

**1. Tabla de canales**

**Nota: Las tablas de canales de los productos pueden ser diferentes. Las siguientes tablas de canales es solo de referencia.**

Este canal de luminancia se puede ver en modo de escena en orden, el modo de canal se configura en la página "Configuración de dirección", los detalles específicos de los datos son los siguientes:

**TABLA DE CANALES**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LISTA-1 | LISTA-2 | NOMBRE | VALOR | BREVE |
| [CH1] | [CH1] | Color |  |  |
|  |  |  | 0-4 | Blanco |
|  |  |  | 5-9 | Blanco+color1 |
|  |  |  | 10-14 | Color1 |
|  |  |  | 15-19 | Color1+Color2 |
|  |  |  | 20-24 | Color2 |
|  |  |  | 25-29 | Color2+Color3 |
|  |  |  | 30-34 | Color3 |
|  |  |  | 35-39 | Color3+Color4 |
|  |  |  | 40-44 | Color4 |
|  |  |  | 45-49 | Color4+Color5 |
|  |  |  | 50-54 | Color5 |
|  |  |  | 55-59 | Color5+Color6 |
|  |  |  | 60-64 | Color6 |
|  |  |  | 65-69 | Color6+Color7 |
|  |  |  | 70-74 | Color7 |
|  |  |  | 75-79 | Color7+Color8 |
|  |  |  | 80-84 | Color8 |
|  |  |  | 85-89 | Color8+Color9 |
|  |  |  | 90-94 | Color9 |
|  |  |  | 95-99 | Color9+Color10 |
|  |  |  | 100-104 | Color10 |
|  |  |  | 105-109 | Color10+Color11 |
|  |  |  | 110-114 | Color11 |
|  |  |  | 115-119 | Color11+Color12 |
|  |  |  | 120-124 | Color12 |
|  |  |  | 125-129 | Color12+Color13 |
|  |  |  | 130-192 | Girar hacia adelante (rápido a lento) |
|  |  |  | 193-255 | Girar en reversa (lento a rápido) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| [CH2] | [CH2] | Luz estroboscópica |  |  |
|  |  |  | 0-5 | Oscuro |
|  |  |  | 6-11 | Abierto |
|  |  |  | 12-107 | Más luz estroboscópica lento a rápido |
|  |  |  | 108-149 | Luz estroboscópica Fadeln lento a rápido |
|  |  |  | 150-191 | Luz estroboscópica FadeOut lento a rápido |
|  |  |  | 192-251 | Rand luz estroboscópica lento para rápido |
|  |  |  | 252-255 | Abierto |
| [CH3] | [CH3] | Regulador de intensidad | 0-255 | 0-100% atenuador |
| [CH4] | [CH4] | Gobo |  |  |
|  |  |  | 0-4 | Blanco |
|  |  |  | 5-9 | Gobo1 |
|  |  |  | 10-14 | Gobo2 |
|  |  |  | 15-19 | Gobo3 |
|  |  |  | 20-24 | Gobo4 |
|  |  |  | 25-29 | Gobo5 |
|  |  |  | 30-34 | Gobo6 |
|  |  |  | 35-39 | Gobo7 |
|  |  |  | 40-44 | Gobo8 |
|  |  |  | 45-49 | Gobo9 |
|  |  |  | 50-54 | Gobo10 |
|  |  |  | 55-59 | Gobo11 |
|  |  |  | 60-64 | Gobo12 |
|  |  |  | 65-69 | Gobo13 |
|  |  |  | 70-128 | Girar en reversa (rápido a lento) |
|  |  |  | 129-131 | Detener |
|  |  |  | 132-190 | Girar hacia adelante (lento a rápido) |
|  |  |  | 191-195 | Agitar lento a Gobo1 rápido |
|  |  |  | 196-200 | Agitar lento para rápido Gobo2 |
|  |  |  | 201-205 | Agitar lento para rápido Gobo3 |
|  |  |  | 206-210 | Agitar lento para rápido Gobo4 |
|  |  |  | 211-215 | Agitar lento para rápido Gobo5 |
|  |  |  | 216-220 | Agitar lento para rápido Gobo6 |
|  |  |  | 221-225 | Agitar lento para rápido Gobo7 |
|  |  |  | 226-230 | Agitar lento para rápido Gobo8 |
|  |  |  | 231-235 | Agitar lento para rápido Gobo9 |
|  |  |  | 236-240 | Agitar lentamente a rápido Gob.o10​ |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | 241-245 | Agitar lentamente a rápido Gobo11 |
|  |  |  | 246-250 | Agitar lentamente a rápido Gobo12 |
|  |  |  | 251-255 | Agitar lentamente a rápido Gobo13 |
| [CH5] | [CH5] | Prisma 1 |  |  |
|  |  |  | 0-127 | Ninguno |
|  |  |  | 128-255 | Inerte prisma1 |
| [CH6] | [CH6] | Prisma 1.R |  |  |
|  |  |  | 0-10 | 0-360(grados) |
|  |  |  | 11-120 | Girar hacia adelante (rápido a lento ) |
|  |  |  | 121-255 | Girar en reversa (lento a rápido) |
| [CH7] | [CH 7] | Prisma2 |  |  |
|  |  |  | 0-127 | Ninguno |
|  |  |  | 128-255 | Insertar prisma2 |
| [CH8] | [CH8] | Helada |  |  |
|  |  |  | 0-127 | Ninguno |
|  |  |  | 128-191 | Insertar vistoso |
|  |  |  | 192-255 | Insertar helada |
| [CH 9] | [CH 9] | Enfocar | 0-255 | Lejos Para cerca |
| [CH10] | [CH10] | Cacerola | 0-255 | 0-540(grados) |
| [CH 11] | [CH 11] | Pan fino | 0-255 | 0-2(grados) |
| [CH12] | [CH12] | Inclinación | 0-255 | 0-270(grados) |
| [CH13] | [CH13] | Inclinación fina | 0-255 | 0-1(grado) |
| [CH14] | [CH14] | Vacío | 0-255 |  |
| [CH15] | [CH15] | Reiniciar |  |  |
|  |  |  | 0-239 | Ninguno |
|  |  |  | 240-255 | Restablecer el dispositivo 3 segundo​ |
| [CH16] | [CH16] | Lámpara |  |  |
|  |  |  | 0-25 | Ninguno |
|  |  |  | 26-100 | Apagar lámpara encima 3 segundo |
|  |  |  | 101-255 | Encender encima 3 segundo |
|  | [CH17] | En Velocidad | 0-255 | Rápido a lento |
|  | [CH18] | Color Velocidad | 0-255 |  |
|  | [CH19] | Enfocar Velocidad | 0-255 |  |
|  | [CH20] | Gobo Velocidad | 0-255 | Rápido a lento |
| [CH17] | [CH21] | Efecto | 0-255 |  |
| [CH18] | [CH22] | Efecto.Velocidad | 0-255 |  |